



Levend stratego "Asterix en Obelix versie"

Het bekende spel met twee teams als legers. Beide teams hebben dezelfde rangen op kaartjes. Aan beide kanten van een groot terrein hebben de teams een eigen basis. Op die plek zit iemand (bijvoorbeeld de leiding) om de kaartjes willekeurig uit te delen. Elk team heeft zijn eigen kleur kaartjes. Op elk kaartje staat een rang. Die rangen lopen op van Assurancetourix(2) en Romein(3) tot aan Asterix(10) en Abraracourcix(11). Als het spel begonnen is gaan de spelers het veld in met elke een kaartje op zak en proberen de tegenstanders af te tikken. Als er is getikt dan laten beide spelers hun kaartje zien. De hoogste rang krijgt het kaartje van de laagste. Ben je je kaartje kwijt dan ga je bij je basis een nieuwe halen. Bij het tikken gelden een aantal speciale regels:

- Degene die de Menhir(1) tikt komt er onder terecht en is zijn kaartje kwijt. Behalve Hoefnix(4) die de Menhir in honderd stukken slaat.
- De Menhir(1) mag zelf niet tikken, maar moet door een ander worden getikt.
- Abraracourcix is de allerhoogste rang en kan dus iedereen tikken zolang hij niet op een Menhir loopt. Er is echter één rang die Abraracourcix(11) kan pakken en dat is Assurancetourix(2). Dan moet Assurancetourix wél Abraracourcix tikken en niet andersom.

Het spel stopt na een bepaalde tijd of als alle kaartjes op zijn.

Voordat het spel begint verstopt een speler van elk team hun vlag (vlag of theedoek) binnen het terrein. Zodra het spel is begonnen gaan de teams op zoek naar elkaanders vlag. Als de vlag is gevonden eindigt het spel.

De rangen zijn op goede volgorde van hoog naar laag:

Abraracourcix	11
Asterix	10
Obelix	9
Panoramix	8
Caesar	7
Bellefleur	6
Everzwijn	5
Hoefnix	4
Romein	3
Assurancetourix	2

En zonder rang:

Menhir	1
--------	---